

第61回 東京大森ロータリークラブサッカー大会
第30回大田区3年生サッカー大会
【注意事項】

※開催要項記載と相違がある場合は、注意事項記載を優先します。

<開催日程について>

- ① 予選リーグ1日目…2026年9月13日(日)六郷グラウンド2号面
- ② 予選リーグ2日目…2026年9月20日(日)六郷グラウンド2号面
- ③ 予選リーグ3日目…2026年9月21日(月祝)六郷グラウンド2号面
- ④ 決勝トーナメント1日目…2025年9月27日(日)六郷グラウンド2号面
- ⑤ 決勝トーナメント2日目…2025年10月4日(日)六郷グラウンド2号面
- 予備日…2025年10月11日(日)六郷グラウンド2号面

<審判について>

- ① 審判員は、試合開始10分前に本部に審判証(JFA PassportのKICKOFF登録証)の提示をお願いします。
写真で本人確認 と 有効期限を確認(2026年04月01日～2027年03月31日)します。
- ② 選手招集エリアにて、用具・メンバー表のチェックおよびコイントスを行ってください。
試合の開始は、選手の準備が出来次第、速やかにお願いします。追加タイムは取りません。
- ③ 審判は、有資格者のワッペンを着用をお願いします。 リスペクトワッペンの着用は任意とします。
- ④ 審判服は原則として黒色とします。(審判服として販売されているもの)
- ⑤ 眼鏡は不可とします。(ゴーグル式の安全なものは可。)
- ⑥ 審判はフェアプレー精神あふれる行動やリスペクトある行動を取った競技者に《グリーンカード》を示す。
- ⑦ 審判は3審制+第4の審判の合計4名で行い、担当は各チームに割り当てます。
- ⑧ 試合中の予備ボール管理は、第4の審判にてお願いいたします。(各チームはボール拾いのご協力をお願いします。)
- ⑨ 土のグラウンドの場合、消えているラインの引き直しを第4の審判にてお願いします。
- ⑩ 使用球は各チームにて用意し、空気圧、0. 6を確認の上 ご用意をお願いいたします。
- ⑩ 試合の試合時間は、予選リーグ「4チームブロック(10分ー5分ー10分)、3チームブロック(15分ー5分ー15分)」、決勝トーナメント「15分ー5分ー15分」とします
- ⑪ **競技規則は 2025/2026を適用します。**規則改定については翌年度からの適用。
- ⑫ **審判へのジャッチに対してのクレームはリスペクト精神として受け付けません。(ペナルティをかす場合もあります)**
執拗な抗議で試合進行、大会等に支障を来す場合は大会本部より退席をしていただく場合があります。

<順位決定について>

- ① **45チーム(4チーム×9ブロック、3チーム×3ブロック)**による予選リーグ後、**各ブロック1位チーム(12チーム)と2位上位チーム(4チーム)**の全16チームによる決勝トーナメントを実施します。
※3チームブロックがあるため、決勝トーナメント進出の2位上位チームは、4チームブロック最下位チームとの対戦記録を抹消しての比較になります
- ② 予選の順位は勝ち点・得失点差・総得点・当該チームの勝敗・PK戦又は抽選の順で決定します。
勝ち点については、勝ち3点、引き分け1点、負け0点とします。PK戦は3人で行います。

③決勝トーナメント戦で引き分けの場合はPK戦(3人)で決めます。

④1位～8位まで チーム表彰(トロフィー進呈)を行います。

<決勝トーナメント組み合わせについて>

① 各ブロック1位チームが確定次第、現地にて抽選を行います。

② 2位上位4チームは 予選リーグ1位チームと1回戦で対戦しないように配慮します。

③2位上位チームは予選リーグ全日程終了後に確定し、協会理事立会いの上、抽選にて決定させていただきます。

<その他特記事項>

① 2チームエントリーチームは 試合日に事前に本部にメンバー表を持参ください メンバー・コーチ・審判員の変更あれば確認します。

② 各チームのメンバー表は、メンバーチェック時に直接審判員に手渡しをお願いします。チェック後は審判員から返してもらい 試合終了後 本部へ提出願います

③ (1)試合着用のユニフォームは、審判の判定に影響を与えることのない色を着用するように試合前までに調整する。またビブスは不可とする。またチームによる優先権は無いものとする。→対戦チームで事前に対応

(2)同色系の場合は主審によるコイントスにてユニフォームの色を決定する。→審判に決めてほしいという場合

(3)選手が着用するパンツは接触、交錯、転倒時の安全性を考慮してポケットなしのパンツ を着用する。

(4) [GKユニフォーム] GKは他の競技者と明確に区別できる色のシャツを着用→ビブスの着用は不可とする。

④ GK は背番号入りの GK シャツを着用

⑤ 選手は、試合開始10分前に選手招集エリアに集合。レフリーによる用具・メンバー表のチェック後、前の試合終了前にベンチ横に移動します。メンバー表チェックはその日の初戦のみ行います。

⑥ 2人以上の引率指導者がベンチ入りを必須とし、最大3人まで(メディカルスタッフ含む)とする

⑦ ベンチはチームでも用意をお願いします。選手を地面に座らせることのないようにお願いします。試合用ベンチは対戦表左側チームがコートに向かって左側、対戦表右側チームがコートに向かって右側です。

⑧ ハーフタイムのシュート練習は可とします。第1試合のチームは8時40分から5分間のシュート練習とします。

⑨ アンダーシャツ・スパッツはユニフォームと異なる色でも構いませんが、チーム内で統一してください。

⑩ ゴールキーパーはゴールキーパーユニフォームを着用してください。ビブスは危険な場合があるので着用しないでください。

⑪ GK 以外の選手も帽子着用は OK とします。(つば等やわらかいものに限りです)

⑫ 応援は、指定された応援エリアをお願いします。戦術に関する指示はベンチからコーチが行ってください。

⑬ 試合開始時は8人。8人揃わないと不成立。試合を通して6人以上いれば試合成立とします。

⑭ 複数エントリーの場合、基本的に 1 チームに対対象学年を6人以上の構成としてください。また、同一選手が複数チームに出場することは認められません。(Aに出場した選手がBに出場する、等)

⑮ 単独チーム(1チームのみ)エントリーの場合、試合当日対象学年0名の場合は試合不成立扱いとします。

⑯ 退場者(ケガ、レッドカード)が出た場合は交替要員から選手を補充して試合を続けることができます。

⑰ 交替要員がいけないケガ等でピッチ外に出た選手が復帰するまで6人までは試合を続行できます。

復帰の見込みがない場合は大会本部の判断で打ち切り失格とします。

⑱ 不成立試合は 0-3 とし失格チームは勝点 -1 とします。(該当試合のみ)

<当日の運営について>

①設営

スケジュール表に記載します。

②代表者会議

スケジュール表に記載します。

③撤去

各コートの最終試合に出場チームのご協力をお願いします。

<参加費振込について>

※別途御案内させていただきます。

※ 記載事項は現場に来るスタッフすべて理解したうえでご参加ください